

Pełny regulamin konkursu cosplay

§1 Postanowienia ogólne

1. Konkurs odbywa się podczas Konwentu Fantastyki KoKon 28.03.2020-29.03.2020r (zwanego dalej "KoKonem").
2. Konkurs ma na celu popularyzowanie fantastyki oraz środowiska kostiumowego w Polsce.
3. Zadaniem uczestników konkursu jest własnoręczne wykonanie kostiumu i zaprezentowanie go na scenie w trakcie konkursu.
4. Wszelkie pytania oraz wątpliwości dotyczące konkursu można kierować również na adres: cosplay-kokon@mdkkonin.pl
5. Osobie biorącej udział w konkursie cosplay przysługuje zniżka na wejście, podczas akredytowania się przy wejściu. Zniżka przysługuje tylko na bilet dwudniowy i wynosi ona 50% czyli 40zł – 50% = 20zł płacone przy wejściu.

§2 Warunki i zasady udziału w konkursie

1. Zgłoszenia do konkursu Cosplay są przyjmowane na adres: cosplay-kokon@mdkkonin.pl, na który należy wysłać maila zawierającego poniższe informacje:
 - Imię i Nazwisko
 - Nick
 - Nazwa Postaci
 - Seria Postaci
 - Informacje dodatkowe
 - plik w formacie .zip lub .rar, zatytułowany postacią oraz seria. Plik powinien zawierać spakowane: muzykę w formacie .mp3 oraz grafikę referencyjną, przedstawiającą postać w formacie .jpg lub .png. Mile widziane jest zdjęcie kostiumu również w formacie .jpg lub .png, ponieważ w przypadku dużej ilości zgłoszeń to ono będzie decydować o udziale w konkursie.
2. Termin nadsyłania zgłoszeń rozpoczyna się 31.01.2020 i upływa z dniem 17.03.2020.
3. Odpowiedź na zgłoszenie zostanie wysłana w ciągu dwóch dni od daty zgłoszenia. Jeśli uczestnik nie otrzyma odpowiedzi w wyznaczonym czasie, prosimy o ponowne wysłanie zgłoszenia.
4. Strój zgłaszany do konkursu powinien być wykonany własnoręcznie przez prezentującego go uczestnika. Jeżeli strój jest kupiony bądź uszyty przez kogoś innego niż osoba go prezentująca, nie może on zostać oceniony w kategorii Najlepszy strój. Tę informację należy zawrzeć w zgłoszeniu do konkursu.
5. Uczestnicy występujący w stroju wykonanym przez osobę trzecią, którzy nie zgłoszą tego w formularzu, zostaną zdyskwalifikowani.
6. Limit czasowy prezentacji to:
 - występ solo – minimalny czas 1 minuta maksymalny czas 2,5 minuty
 - występ grupowy – minimalny czas 1 minuta maksymalny czas 4 minuty
7. Prezentowane stroje muszą pochodzić ze źródeł związanych z fantastyką: książek, komiksu (w tym mangi), gier, filmów (w tym animowanych), seriali, ilustracji (w tym fanartów), własnej wyobraźni, itp.
8. Dopuszczalne jest zgłaszanie strojów już nagradzanych lub prezentowanych w innych konkursach.

9. Nie dopuszcza się zgłoszenia strojów, które już dostały nagrodę na konkursie podczas KoKonu.
10. Każdy uczestnik może zgłosić jeden strój.
11. Prezentacja oraz strój nie mogą zawierać treści powszechnie uważanych za obraźliwe. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osób trzecich. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi dyskwalifikacją.
12. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz używania na scenie ognia, materiałów pirotechnicznych oraz broni (z wyłączeniem replik).
13. Uczestnicy poprzez przystąpienie do konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie oraz rozpowszechnianie zdjęć i nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas KoKonu, w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją KoKonu oraz organizatora.
14. Zgłaszając się do udziału w Konkursie, uczestnik oświadcza, iż:
 - Przedstawiana prezentacja oraz wykorzystywane materiały nie narusza praw innych osób, w tym praw osobistych, materialnych oraz autorskich.
 - Wszystkie informacje podane w formularzu rejestracyjnym są prawdziwe.
 - Akceptuje postanowienia regulaminu.

§3 Przebieg konkursu

1. Wyniki konkursu są jawne i niepodważalne. Skład jury zostanie opublikowany w późniejszym terminie.
 2. Nagrody są nagrodami pieniężnymi w kwotach wymienionych poniżej:
 - Najlepszy strój - 500zł
 - Największe podobieństwo do postaci - 300zł
 - Najlepszy występ – 200zł
 3. Nagrody zostaną przyznane w kategoriach:
 - **Najlepszy strój** - w tej kategorii nagrodzony zostanie kostium, który będzie estetyczny oraz będzie miał najlepsze rozwiązania techniczne.
 - **Największe podobieństwo do postaci** - w tej kategorii zostanie nagrodzony strój, na podstawie podobieństwa kostiumu z wysłanym przez uczestnika źródłem graficznym oraz występ sceniczny, na który składa się podobieństwo do postaci pod względem zachowania, gestów i mimiki.
 - **Najlepszy występ** - w tej kategorii brany jest pod uwagę całokształt występu, na który składają się między innymi pomysły na prezentację, jej czytelność (rozumienie przez jury oraz widownię), umiejętności aktorskie uczestnika, rekwizyty i scenografia. Prezentacja solo powinna trwać od 1:00 do 2:30 minuty. Prezentacja grupowa powinna trwać od 1:00 do 4:00 minut.
 4. W trakcie KoKonu uczestnicy biorą udział w:
 - **Rundzie jury** - indywidualnym spotkaniu z jury, trwającym nie więcej niż 5 minut, służącym do obejrzenia prezentowanego kostiumu z bliska przez sędziów oraz zadaniu pytań dodatkowych dotyczących jego wykonania. Podczas tej części sędziowie niejawnie przyznają punkty związane z oceną stroju. Kolejność prezentacji podczas rundy jury zależy od rozmiarów i czasu zakładania kostiumu przez uczestnika. Wszystkie rundy odbędą się w sobotę (28.03.2020r).O indywidualnej godzinie rundy uczestnicy zostaną poinformowani poprzez listę znajdującą się w punkcie informacyjnym na KoKonie, oraz przez e-maile wysłane na 3 dni przed konkursem. (<https://www.facebook.com/KoKonKonin/?fref=ts>).
 - **Prezentacji scenicznej** - występie na scenie (godzina zostanie podana w późniejszym terminie w sobotę 28.03.2020r), prezentując strój przed widownią. Podczas tej części sędziowie niejawnie przyznają punkty za prezentację. Prezentacja solowa powinna trwać minimalnie 1 minutę, a maksymalnie 2,5 minuty. W przypadku prezentacji grupowej czas maksymalny to 4 minuty.
6. Nieobecność uczestnika na jednej z ocenianych części skutkuje nieprzyznaniem za nią punktów.

7. Podczas występu organizatorzy zapewniają pomoc w podawaniu rekwizytów oraz ich wnoszeniu. Jeśli uczestnik życzy sobie pomocy od osób innych niż obsługa KoKonu, zaleca się, by zgłosił to podczas wysyłania zgłoszenia na konkurs.

10. Jeżeli liczba zgłoszeń do konkursu przekroczy 30 osób Organizatorzy wraz z jury dokonują wyboru uczestników, którzy wezmą udział w dalszej rywalizacji. Głównym kryterium wyboru będzie jakość kostiumu. Informacja zostanie przekazane uczestnikom za pomocą e-maili.

11. Jeżeli liczba zgłoszeń nie przekroczy 15 osób, organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestnika konkursu.

§4 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie sprawy sporne nie znajdujące rozwiązania w wyżej wymienionym regulaminie reguluje organizator konkursu.

2. Organizator ma prawo do edycji wyżej wymienionego regulaminu.

3. Jeżeli uczestnik postanowi wycofać się z konkursu lub nie będzie miał możliwości pojawienia się z przyczyn losowych organizator prosi o wcześniejsze poinformowanie go o wycofaniu zgłoszenia.

4. Organizator przewiduje nieobowiązkową próbę, która odbędzie się w sobotę 28.03.2020 od godziny 8:30 do godziny 10:00.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.