

Regulamin twórców programu Konwentu Fantastyki KoKon 2020

1. Zgłoszenie programu/atrakcji jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu twórców programu Konwentu Fantastyki KoKon.
2. Punkty Programu należy zgłaszać w terminie 23.01.2020 – 10.03.2020 na e-mail: program@mdkkonin.pl
3. Zgłoszenia należy dokonać poprzez wysłanie e-maila na adres program@mdkkonin.pl. W zgłoszeniu należy podać tytuł, krótki opis oraz przewidywany czas proponowanego punktu programu. Można również podać proponowany dzień i godzinę przeprowadzenia panelu.
4. Koordynator może, ale nie musi zastosować się do podanych przez twórców programu godzin i dni prowadzenia paneli.
5. Osoba zgłaszająca punkt programu musi być osobą ją prowadzącą.
6. Osoba prowadząca punkt programu, posiada prawa autorskie do wszelkich treści wykorzystywanych w trakcie jego trwania.
7. O przyjęciu punktu programu decyduje organizator. Potwierdzenie przyjęcia punktu programu będzie rozsyłane najpóźniej na tydzień po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń – 17.03.2020. Kolejność zgłaszania punktów programu nie wpływa na ich akceptację.
8. Koordynator zastrzega sobie prawo do nieprzyjęcia zgłoszenia bez podania powodu, jednocześnie informując o odrzuceniu.
9. Koordynator na 4 dni przed konwentem (23.03.2020) zobowiązuje się poinformować prowadzącego punkt programu o terminie, godzinie orazniżce przysługującej twórcy programu.
10. Twórca programu ma obowiązek zgłosić koordynatorowi swoją nieobecność na konwencie najpóźniej na dzień przed konwentem tj. 27.03.2020 do godz. 12.00 drogą elektroniczną (program@mdkkonin.pl).
11. W przypadku nieuzasadnionej i niewyjaśnionej nieobecności Twórcy programu, podczas jego punktu programu, Twórca programu traci możliwość prowadzenia punktu programu na kolejnych edycjach KoKonu.
12. W przypadku niżki, twórca programu otrzymuje ustaloną wcześniej niżkę na wejście, podczas akredytowania się przy wejściu. Wartość niżki jest odejmowana od ceny pełnej dwudniowej wejściówki, bez uwzględnienie jakichkolwiek innych niżek. (Zniżka 50% czyli 40 zł-50% = 20 zł płacone przy wejściu).
13. Zabronione jest instalowanie wszelkiego oprogramowania na

- konwentowych komputerach bez pozwolenia organizatora lub Motyli. Własne materiały należy przynieść na zewnętrznym nośniku pamięci (dysku USB lub pendrive).
14. Twórca programu powinien stawić się najpóźniej na pięć minut przed rozpoczęciem swojego punktu programu w sali, w której prowadzi atrakcję.
 15. Jeden punkt programu może być prowadzony maksymalnie przez dwie osoby. W razie szczególnych wypadków należy skonsultować sprawę z organizatorem.
 16. Zniżka 50% przysługuje twórcom programu niezależnie od ilości prowadzonych paneli.
 17. Panel może trwać 45 min., 70 min., lub 105min. Zakłada się 15 min. na przygotowanie się, przygotowanie materiałów oraz przejście z sali do sali pomiędzy atrakcjami. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany tytułu programu, treści opisu i zmiany czasu trwania punktu programu. Ewentualne zmiany zostaną skonsultowane z twórcą programu drogą elektroniczną. Brak odpowiedzi uznawany będzie za zgodę na wprowadzone zmiany.
 18. Punkt programu nie może zawierać treści powszechnie uważanych za obraźliwe. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osób trzecich. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi wyrzuceniem z konwentu oraz straceniem możliwość prowadzenia punktu programu na kolejnych edycjach Konwentu.
 19. W sprawach nie ujętych w regulaminie, decydujące zdanie należy do Koordynatora Konwentu.
 20. Wszelkie pytania dotyczące punktów programu należy kierować pod adres: program@mdkkonin.pl
 21. Koordynator oraz Audytor ma prawo do edycji wyżej wymienionego regulaminu.