

Regulamin turnieju Hearthstone podczas Konwentu Fantastyki KoKon 2019

\$1. Ogólne zasady

- 1.1 Zapisanie się do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
- 1.2 Start turnieju zaplanowany jest na 23 marca 2019 roku.
- 1.3 Liczba miejsc wynosi maksymalnie 64 miejsca.
- 1.4 Zapisy na turniej są prowadzone w trakcie wydarzenia - 23 marca 2019 roku.
- 1.5 System pucharowy wiąże się z rozgrywanie najpierw rundy w grupach, następnie najlepszych 1 lub 2 (w zależności od liczby grup i uczestników) graczy wychodzi do fazy pucharowej. Mecze w grupach rozgrywane będą w systemie Conquest Bo3 z jednym banem (Gracz musi wygrać pojedynek każdą swoją talią. Po wygranej następuje zmiana talii przez zwycięzcę, przegrany może ale nie musi zmienić decku) a od fazy pucharowej system Conquest Bo5 z jednym banem.
- 1.6 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywki w zależności od liczby uczestników.
- 1.7 Turniej będzie rozgrywany w formacie Standard.
- 1.8 Koordynator oraz Audytor mają prawo do zmiany regulaminu.

\$2. Mecze

- 2.1. Gracze są zobowiązani do traktowania swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności.
- 2.2. W wypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry, gracz może zostać usunięty z turnieju.
- 2.3. Przed rozpoczęciem spotkania każdy gracz zobowiązany jest zbanować jeden z decków przeciwnika. Banowanie wykonuje się na stronie meczu poprzez wybranie odpowiedniej ikony decku lub poprzez zgłoszenie bana organizatorowi. Decyzja o zbanowaniu jest nieodwracalna. Organizator nie może zmieniać decyzji gracza.
- 2.4. Mecze rozpoczynają się wraz z rozpoczęciem danej rundy.
- 2.5 Przed turniejem gracze są proszeni o pokazanie decków streamerom i organizatorowi.
- 2.6. Wszystkie pojedynki są rozgrywane za pośrednictwem klienta „Hearthstone” poprzez wyzwanie na pojedynek, po uprzednim dodaniu przeciwnika do listy przyjaciół.
- 2.7. Jeżeli zawodnik zostanie rozłączony z serwerem (dc) w czasie wyboru bohatera to rundę tę należy powtórzyć.
- 2.8. Gracze nie mogą modyfikować talii pomiędzy kolejnymi etapami turnieju oraz w trakcie pojedynku. Jeżeli gracz stwierdzi, że przeciwnik pomiędzy pojedynkami zmienił karty w swoim decku należy wykonać screenshot z zagranych wątpliwej karty (na stole lub w historii zagranych kart) i z krótkim opisem zamieścić w komentarzu pod spotkaniem. Na tej podstawie Organizator będzie mógł ustalić czy faktycznie doszło do zmiany decku. Jeżeli Organizator potwierdzi zmianę decku to gracz zostaje natychmiastowo usunięty z turnieju.

\$3. Tryb gry

- 3.1 Turniej rozgrywany będzie w trybie Standardowym
- 3.2 Do budowy talii trzeba korzystać z kart Klasycznych i Podstawowych

\$4. Nieuczciwa gra

- 4.1. Zabrania się używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę.
- 4.2. Oszukiwanie podczas meczu będzie oznaczało usunięcie gracza z turnieju.

\$5. Prawa autorskie

- 5.1 Akceptacja regulaminu jest równoznaczna z udzielaniem zgody na transmisje meczów zawodnika.

\$6. Nagrody

- 6.1 Nagrody ogłosimy niebawem!