

Regulamin Turnieju w LoL 1v1 na Konwencie Fantastyki KoKon 2019

1. Postanowienia ogólne

- 1.1 Poniższy regulamin przedstawia zasady organizacji i warunki uczestnictwa w turnieju LoL 1v1.
- 1.2 Nadzór nad turniejem sprawuje Organizator/Organizatorzy.
- 1.3 W sytuacjach spornych ostateczna decyzja należy do Koordynatora/Audytora.
- 1.4 Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z akceptacją poniższego regulaminu.

2. Rejestracja

- 2.1 Zgłoszenie się do turnieju odbywa się na konwencie od soboty 23.03.2019.
- 2.3 Nie wolno grać meczów na koncie innym niż podanym w zgłoszeniu.
- 2.4 Każdy gracz ma obowiązek zachowywać się kulturalnie i przyzwoicie, nie należy używać wulgaryzmów, obelg czy wyzwisk w stronę przeciwnika i wszystkich innych osób, których dotyczy turniej.

3. Struktura turnieju

- 3.1 Turniej odbywa się w trybie drabinki pojedynczej eliminacji.
- 3.2 Rozstawienie graczy w drabince jest losowe.
- 3.3 Mecze rozgrywane są w systemie Bo1.
- 3.4 Mecze odbywają się na serwerze EUNE.

4. Mecze

- 4.1 Obowiązującym trybem rozgrywki jest 1v1.
- 4.2 Każdy gracz ma prawo do 3 banów.
- 4.3 Gracz może spóźnić się maksymalnie piętnaście minut.
- 4.4 W przypadku niezjawienia się przeciwnika albo spóźnienia dłuższego niż piętnaście minut, gra zostaje oddana przeciwnikowi poprzez walkower.
- 4.5 Zwycięża gracz, który zabije pierwszy przeciwnika/zniszczy pierwszy wieżę lub zabije 100 minionów.

5. Postanowienia końcowe

- 5.1 Koordynator/Audytor zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
- 5.2 Przystępując do turnieju drużyny wyrażają zgodę, aby wszystkie sporne kwestie rozstrzygał Koordynator/Audytor turnieju oraz zobowiązują się do ścisłego przestrzegania wydanych przez niego werdyktów.
- 5.3 Zawodnicy przystępujący do turnieju pozwalają na użycie ich wizerunku podczas streamu.